**國立臺中第二高級中學特色領航課程陶治創造能力  
「Blender3D建模與列印」教師研習實施計畫**

3D列印可以將創造的作品列印製作出來，對於創作者或學生學習是很大的鼓舞！要使用3D印表機，需要自已建立模型。Blender模型可導入 3D 印表機列印出來，對於 3D 創作來說，開源的 3D 建模軟體，是最好的工具，非常值得學習。

一、目的：

一、促進中部地區教師合作交流。

二、推廣創客精神、開源軟體和3D建模等應用。

三、增進教師專業知能，為指導學生競賽或專題作準備。

四、激發教師教學創意，融入教學，拓展學生對科技應用的視野。

二、依據及經費來源：

104年度教育部高中優質化輔助方案第三期程特色領航計畫，子計畫「陶治創造能力」實施方案

三、研習日期：104年6月2日(星期二)

四、研習地點：國立臺中第二高級中學力行樓三樓生活科技教室

五、研習講師：丁裕峯、陳南宏，請參閱講師簡介。  
 林玉榮、陳美芳。

六、報名人數：以30人為限。

七、報名方式：

1. 報名期限即日起至活動前3天止，一律網路報名，依先後順序錄取，額滿為止。請至全國教師在職進修網報名，網址：http://inservice.edu.tw/。

八、注意事項：

1. 全程參與教師核予研習時數7小時。
2. 本活動免費參加，提供午餐，參加教師差假請依各校規定自行辦理。
3. 為響應環保，請自備環保杯，恕不提供紙杯。
4. 本校位於台中市北區。交通位置圖請見本校網站http://www.tcssh.tc.edu.tw/
5. 為保障其他教師權益，報名後若無法參加請於活動3天前告知。
6. 未盡事宜，由主辦單位另行於本校網站公佈。

九、聯絡單位：

國立臺中二中林玉榮老師

地址：台中市北區英士路109號

電話：04-22021521 #198

傳真：04-22022581

e-mail：yrlintwtc@gmail.com

十、其他

本計畫由校長核准後實施，修正時亦同。

講師簡介：

丁裕峯 (德魯依)，從事3D動畫相關、CG設計的工作長達20年，擅長領域為遊戲3D美術設計、3D動畫製作、多媒體製作、3D動畫教育，長久以來對於這個產業有著無法言喻的熱情與使命感。

現任：

石榴動畫設計中心 執行長/中心主任

Blender小聚雜誌 Taiwan Blender User Community Magazine總編輯與創辦人

台灣Blender使用者小聚(FB) 創辦人

Start Key 創業之鑰 創辦人

陳南宏 (南瓜老師)，從事3D透視圖、3D動畫相關、CG設計的工作已六年之久，擅長領域為3D透視圖設計、空間規劃、室內設計、3D美術設計、3D動畫製作、多媒體製作、3D動畫教育，把自己的創意利用3D將它擬真出來，那種成就感無與倫比。

現任：

南瓜3D透視圖工作室 執行總監/創意總監

石榴動畫設計中心 執行長特助/專業講師

課程表

104年6月2日(二)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 主題：Blender 3D建模與列印 | |
| 8:00~8:30 | **報到** | 鄭東昇主任  洪慈霙老師 |
| 8:30~10:00 | 3D列印在教育上的應用與實作 | 講師:林玉榮  助教:陳美芳 |
| 10:00~11:00 | * Blender 3D軟體介紹(應用領域) 。 * Blender 3D介面介紹及操作方式。 | 講師：丁裕峯  助教：陳南宏 |
| 11:00~12:00 | * Blender 3D簡易角色建模(公仔範例)。 * Blender 3D簡易角色建模(日用品範例)。 | 講師：丁裕峯  助教：陳南宏 |
| 12:00~13:00 | **午餐** | 鄭東昇主任  洪慈霙老師 |
| 13:00~15:00 | * Blender 3D進階角色建模。 | 講師：丁裕峯  助教：陳南宏 |
| 15:00~16:00 | * Blender 3D列印須知。 * 將模型檔案輸出成Stl檔案。 | 講師：丁裕峯  助教：陳南宏 |