

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽活動流程表

103 年 11 月 25 日 (星期二)

項目	時間	地點/說明	
報到	8:00 8:30	板橋高級中學 (莊敬堂)	
開幕式 競賽說明	8:30 8:55	莊敬堂	
正式競賽(一)	9:00 11:00	<競賽> 莊敬堂	<口試> 行政三樓
		I 組	II 組
正式競賽(二)	11:10 12:10	II 組	I 組
午餐	12:10 13:00	莊敬堂	
正式競賽(二)	13:00 14:00	II 組	I 組
修正與調整	14:00 15:00	精準獎挑戰賽 (投擲賽成績前八名) (莊敬堂)	
精準獎挑戰賽	15:00 15:30	4min 內完成(每組) (莊敬堂)	
閉幕式 講評及頒獎	15:30~	(莊敬堂)	

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽活動實施計畫

壹、依據：依據教育部 103 年 3 月 26 日臺教授國字第 1030031799 號函辦理

貳、目的

- 一、鼓勵高中學生重視創意設計的觀察分析與製作能力。
- 二、激發高中學生對科技研究及創造思考之動機，並藉著團隊合作來解決生活中所發掘之問題。
- 三、提昇高中學生對創造設計活動及工程設計的興趣，並進行科系試探。
- 四、落實問題解決能力於生活之中。

參、辦理單位

- 一、主辦單位：教育部
- 二、辦理單位：教育部高級中學生活科技學科中心
- 三、協辦單位：
 - (一)、新北市立板橋高級中學
 - (二)、國立臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系
 - (三)、中華民國工業科技教育學會

肆、參加對象

全國公私立高級中學在學學生(含綜合高中學術學程及職業學校普通科)，每隊至少三人、最多四人報名(指導教師一至二位)，每校參賽隊伍至多五隊(如有超過，請各校先進行校內挑選，否則按收件郵戳順序擇五隊)。若為一跨校隊伍，則兩校均各計一隊名額。

伍、競賽時間

- 第一階段初選：一、103 年 10 月 1 日(含)前以掛號寄送設計作品提案書。
- 二、103 年 10 月 15 日前以網站公布進入決賽隊伍名單。

第二階段決賽：103 年 11 月 25 日〈星期二〉

陸、競賽地點 新北市立板橋高級中學莊敬堂

柒、競賽方式

一、競賽題目：遙控投擲裝置之設計與製作

以製作「遙控(不限無線或有線)投擲器、越障、擲準」為主軸，正式試題如附件一，競賽實施計畫並公布於生活科技學科中心 <http://203.64.161.12/>

二、競賽時程與規範

(一)第一階段初選：

1. 103 年 10 月 1 日(含)前掛號寄送作品提案書(附件二)，含兩項設計要點，總頁數不可超過 10 張 A4 (郵戳為憑)
2. 寄送地址： 新北市立板橋高級中學
生活科技學科中心 陳怡儒小姐
新北市板橋區文化路一段25 號
電話：(02) 2960-2500 轉265

(二)第二階段決賽：

1. 決賽作品需事先於所屬學校製作及實驗完成，其中所使用之材料，除「關鍵組件」須遵守主辦單位統一定外，其餘材料不做限定，唯車體須為自製品(關鍵組件規格表，詳見附件三)，發射用球體【高爾夫球】則在比賽當天由大會提供、車輛唯一動力來源為電力(DC12V 以下)。違者將依大會「決賽評分結構」處理。
2. 作品於決賽當天(103 年 11 月 25 日)自行攜帶到競賽地點，內容物包含：
 - (1)實體作品(遙控投擲裝置)
 - (2)作品簡介光碟
說明：光碟 包含「作品說明簡報(ppt或pdf)」、
「製作過程照片(五張以上，相關作者需入鏡)」、
「製作過程影片(最多5min)」(請以MPEG 或WMV 為主，若為SWF 請先轉檔，否則不予採用)
註：本項目不採計分數，但為必要項目(審核通過才能參加競賽)
 - (3)作品說明海報
海報要求：◎規格：A1(594mm * 841mm)；
◎內容建議：宗旨、設計理念、動力與控制運用、設計圖、性能推算、施工規劃。
3. 當天需進行 2 分鐘口頭簡報，說明設計概念、製作過程、實驗過程等，以能讓評審詳細瞭解作品，並答覆評審提問，問答計 4 分鐘。
4. 參與競賽學生因故臨時無法出賽時，請填寫請假證明書(附件四)，並於 103 年 11 月 18 日(星期二)中午 12:00 前傳真至學科中心 (FAX:02-29686845)；為免因此造成全隊人數不足而無法比賽，正本須於比賽當天(11 月 25 日)繳交主辦單位，方可另派學生代表參加。未如期出具前述證明書，辦理學校將取消該名學生參賽資料，如因此而導致全隊人數不足而無法參賽時，參賽隊伍不得有異議。

5. 程序表

08:00~08:30	報到	
08:30~08:55	開幕式、說明會	
09:00~11:10	I 組 正式比賽(5min/1min) (總投擲時間/轉場時間)	II 組 作品口頭報告(2min/4min) (ppt 報告時間/問答時間)
11:10~12:10	II 組 正式比賽(5min/1min)	I 組 作品口頭報告(2min/4min)
12:10~13:00	午餐	
13:00~14:00	II 組 正式比賽(5min/1min)	I 組 作品口頭報告(2min/4min)
14:00~15:00	精準獎挑戰賽，作品調整、修正與測試(每組約 15min)	
15:00~15:30	精準獎挑戰賽及交流觀摩	
15:30~	閉幕式(頒獎與講評)	

捌、 競賽評選方式：

一、 由辦理單位延聘辦理及協辦單位之教授、中心委員及資深優良教師進行命題與評審工作。並依據作品提案書、實體作品、投擲賽成績及口頭報告等項目進行相關評選。

二、 初選：

以作品提案書為依據，擇優取前40隊參加決賽，提案書請於10月1日前繳交至生活科技學科中心。(本階段成績不列入決賽評選成績計算)

10月15日前以網站公布進入決賽隊伍名單

三、決賽評分結構：

(一)投擲任務賽評分項目

評分項目	總分比例	備註	
任務得分 (精準度、穩定控制度)	60%	一、 推進得分(max≤8%) 【中途掉落跑道或翻倒，每次扣1分】 二、 投擲得分(max≤48%) 三、 任務完成得分(4%) 判斷標準：詳見競賽試題(附件一)	5min
製作品質與完整度	20%	評分指標包含：選用適當材料、接合組裝技巧及操作穩定度等	
口頭報告	20%	一、作品說明簡報 - ppt或pdf格式 包含構造、實驗與特殊加工說明及團隊製作過程照片(5張以上)	2min
		二、評審委員問答	4min
其它 (扣分)	使用市售之現成模型套件比例過高 (經判斷「不足以」影響競賽公平性為前提下)	扣5~10分(每一項) (現場評審團開會決定)	

註：總分同分時，比序原則：投擲得分→製作品質→口頭報告。

(二) 精準獎挑戰賽

I、II組比賽完成後，統計任務得分之前八強，進入挑戰賽[若遇同分，則加賽一球(第一投擲區)，直到可以確定前八強為止]。大會將以「改變目標物位置」為考驗主軸，入選隊伍可能必須當場修正或調整「投擲機構」以因應改變。本挑戰賽將採「四組對抗，單淘汰賽」方式進行，規則與投擲任務賽相同，成績高者晉級[若同分，則加賽一球(第一投擲區)，直到確定勝負為止]，最後獲勝者，可贏得「精準獎」。

初選內容雖於決賽時不採計分數，但作品概念與構造應至少有40%概念相符，如差異性過大時，辦理單位及評審有權提出疑義，參賽隊伍需能陳述設計發展脈絡。

玖、獎勵

一、參賽學生部分：

錄取名次與組數如下，頒發每位隊員個人獎狀。

第一名：一組，頒發個人獎狀及等值約5000元商品禮券。

第二名：一組，頒發個人獎狀及等值約3000元商品禮券。

第三名：一組，頒發個人獎狀及等值約2000元商品禮券。

佳作：五組，頒發個人獎狀及等值約1000元商品禮券。

創意獎：一組，經裁判團評選，其設計理念及技術最具創意的隊伍，頒發個人獎狀及等值約800元之商品禮券。

精品獎：一組，經裁判團評選，其設計之構造完整、品質精細及技術優良的隊伍，頒發個人獎狀及等值約800 元之精緻設計商品。

精準獎：一組，經挑戰賽後，晉級最後獲勝的隊伍，頒發個人獎狀及等值約1500 元之商品禮券。

入 選：進入決賽隊伍皆頒以獎狀

二、 指導教師部分：

獲競賽前三名之指導老師，發給獎狀並由各校依權責敘嘉獎兩次（惟如有帶隊學生二隊以上獲前三名獎勵者，教師敘獎以乙次為限）。

三、 辦理及協辦單位人員：

辦理單位、協辦單位學校主管及有關人員將建請主辦單位發文，從優敘獎。

拾、講評與頒獎：

訂於 103 年 11 月 25 日〈星期二〉下午 3 時 30 分舉行頒獎。

拾壹、其他

一、競賽辦法若有更動，以網站上公布為主。

二、獲獎作品歸主辦單位所有，典藏於新北市立板橋高中生活科技學科中心。

三、比賽現場不提供電源，若有需要，參賽隊伍可自行攜帶充電式手工具進場。

四、因主辦單位人力有限，如對相關辦法有疑問，請進入學科中心官網提問

<http://203.64.161.68/php/index.php>

拾貳、經費來源：

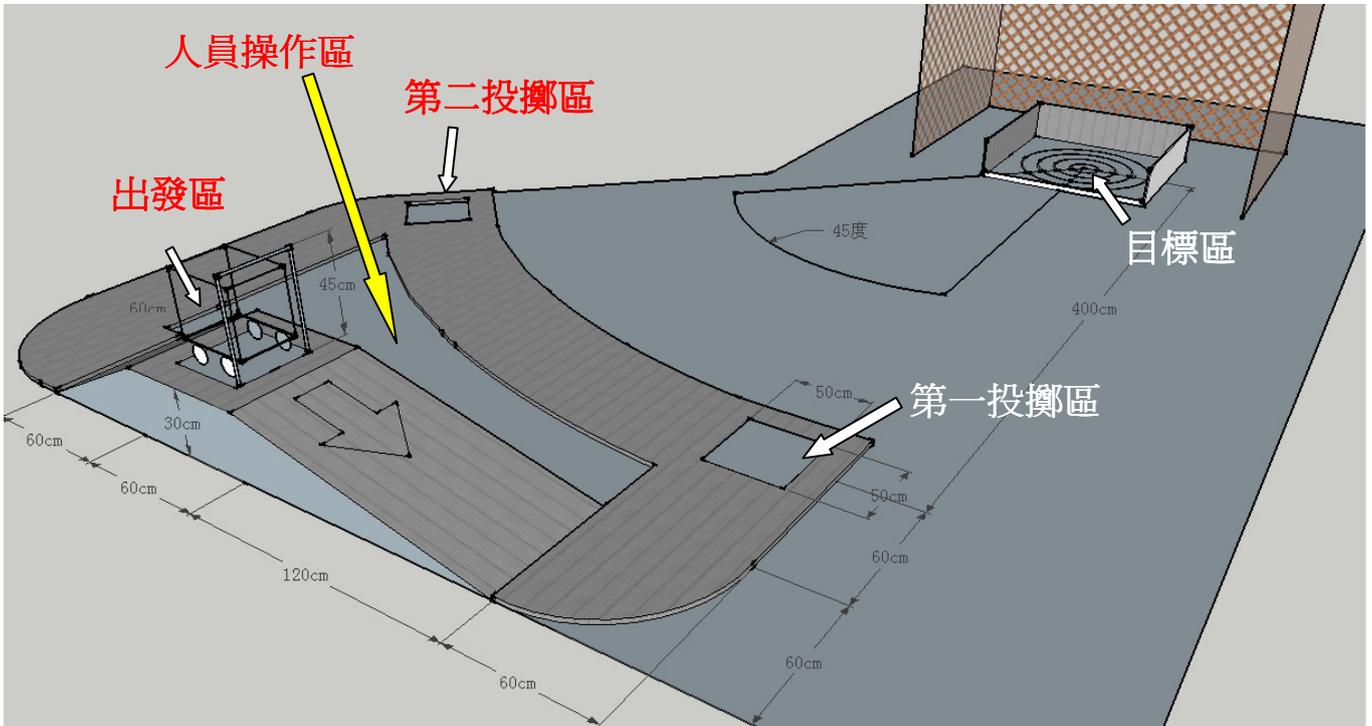
由教育部及辦理單位相關經費項下支應。

拾參、本計畫經核定後實施，修正時亦同。

題目：遙控投擲裝置之設計與製造

附件一

壹、場地說明



(上圖僅供參考。示意圖中目標物之擺設位置與距離將於競賽當天決定，調整範圍：距離 $\pm 10\text{cm}$)

貳、遙控投擲裝置之規格限制與任務說明

一、利用大會提供及規定的材料，於長 30 x 寬 30 x 高 45cm 的範圍內，製作一個具備遙控系統之發射裝置，且發射裝置於發射前蓄勢待發狀態時，地面高度不得超過 45cm(出發區將設置一個柵欄<<內緣：寬 30 x 高 45cm>>，需通過才能進行比賽)，出發區、投擲區與目標區的相對位置大致如上圖安排。

二、關鍵組件之規定(規定使用的部份)：

1. 能源系統：僅能使用直流電趨動，且操作電壓 $\leq 12\text{V}$
2. 車體部份(含載具、連動機構、投擲機構等)均須為自製品

三、任務說明(全程 5min)

裝置在出發區開始後，所有隊員即不可再以手或其它工具，直接或間接碰觸裝置(第二次上堂裝填除外)，過程中以遙控方式控制裝置(控制人員須在指定的操作區內，不得超出)，到達第一投擲區內(裝置之輪胎或支點，於發射前須全部在投擲區範圍內)，對目標區發射一枚高爾夫球(當天由大會提供且不得做任何改裝)，完成後人員必須在第一投擲區內進行第二次投擲之上堂裝填工作(除故障排除外，不可對裝置做任何修改、調整與移動)，就序後，繼續往第二投擲區前進，到達第二投擲區後進行第二次投擲(亦需符合發射前全部進入的原則)，完成後，須回到出發處(亦需符合全部進入的原則)，才算任務完成(需在規定時間內)。

若時間結束前尚未回到出發區，則僅能計算投擲得分與推進得分；若中途掉落跑道或翻倒，經大會主審同意後扶正回原跑道上，並扣推進得分 1 分。

(註：發射物被發射後，應能直接進入目標物(得分計算區內)，中途不得落地，

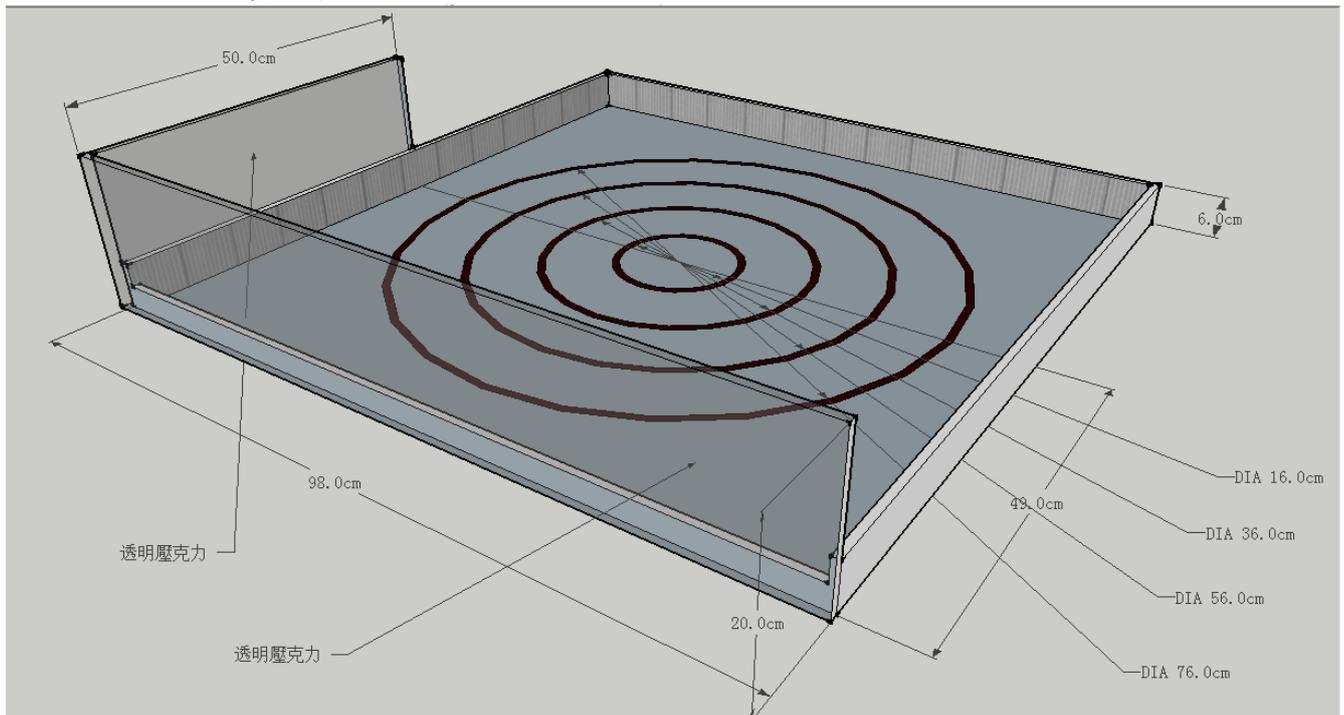
否則以投擲 0 分計算。以落地點為計分根據)。

四、本次競賽主題主要著重在投擲裝置的機構設計與控制系統的製作執行上，此一裝置必須具備發射載具(僅放置一顆：高爾夫球)、遙控移動機構、蓄能機構、發射控制機構(可調整上下、遠近等，以克服現場變數)。

五、投擲裝置在「製作品質與完整度(20%)」的評分項目上，包含下列指標：選用適當材料、接合組裝技巧及操作穩定度等。

參、相對位置、尺寸與材料說明

一、目標物尺寸與材料



二、目標物內，環的材料為「6 分包紗水管」；環與環之間，佈滿濕潤的建築用細砂，高度約與水管齊平，用於記錄落地位置。

三、目標物前端與左側，設置有高 20cm 的透明壓克力。

四、去程斜坡長度約 123cm、高度 30cm、底長 120cm(約 14 度傾角)；回程斜坡長度約 67cm、高度 30cm、底長 60cm(約 27 度傾角)

五、相對位置

1. 目標物中心點與投擲區中心點間距約 $400\text{cm} \pm 10\text{cm}$ 。

2. 兩個投擲區與目標物間的夾角約 45 度。

肆、測試程序

一、參賽選手上台進行比賽時，得攜帶手工具及膠合材料進行現場的故障排除(唯不停錶)。

二、當選手將高爾夫球放置與裝填完成，聽從指示出發並開始計時，5 分鐘內須完成遙控移動與兩次投擲任務，才能計算任務完成得分。

三、I、II 組比賽完成後，統計任務得分之前八強，進級角逐「精準獎」[若遇同分，則加賽一球(在第一投擲區)，直到可以確定前八強為止]。

四、大會備有四個場地，各組練習與測試的場地即是正式比賽場地，所有參賽隊伍均有一樣的練習時間(6min)，練習與測試完畢後，作品將統一擺放固定位置，不可再做調整。

伍、精準獎挑戰賽說明

為激發表現優異隊伍更深層之問題解決能力，I、II組投擲賽完成後，統計任務得分之前八強，進入挑戰賽[若遇同分，則加賽一球(第一投擲區)，直到可以確定前八強為止]。

大會將以「改變目標區位置」為考驗主軸，入選隊伍可能必須當場修正或調整「投擲機構」以因應改變。本挑戰賽將採「四組對抗，單淘汰賽」方式進行，規則與投擲任務賽相同，成績高者晉級[若同分，則加賽一球(第一投擲區)，直到確定勝負為止]，最後獲勝者，可贏得「精準獎」。

※改變「目標物位置」：調整範圍為→原來位置再加長距離約 10~15cm。※

陸、投擲任務賽評分項目：

評分項目	總分比例	備註	
任務得分 (精準度、穩定控制度)	60%	一、 推進得分(max≤8%) 【中途掉落跑道或翻倒,每次扣1分】 二、 投擲得分(max≤48%) 三、 任務完成得分(4%) <<詳細說明如下表>>	5min
製作品質與完整度	20%	評分指標包含：選用適當材料、接合組裝技巧及操作穩定度等	
口頭報告	20%	一、作品說明簡報 - ppt或pdf格式 包含構造、實驗與特殊加工說明 及團隊製作過程照片(5張以上)	2min
		二、評審委員問答	4min
其它 (扣分)	使用市售之現成模型套件比例過高 (經判斷「不足以」影響競賽公平性為 前提下)	扣總分5~10分(每一項) (現場評審團開會決定)	

得分項目	最高分	說明																				
一、 推進 得分	8	<ul style="list-style-type: none"> ● 到達該區域，即累積得分 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>累積 得分</th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>標準</td> <td>出發處 →第一 投擲區</td> <td>完全進 入第一 投擲區</td> <td>在遙控 狀態下 成功發 射第一 枚球</td> <td>第一投 擲區→ 第二投 擲區</td> </tr> <tr> <td>累積 得分</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> </tr> <tr> <td>標準</td> <td>完全進 入第二 投擲區</td> <td>在遙控 狀態下 成功發 射第二 枚球</td> <td>第二投 擲區→ 出發處</td> <td>完全進 入出發 處</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> ● 若未成功發射，則該項目未得分，應繼續下一個任務 ● 中途掉落跑道或翻倒，每次扣1分 	累積 得分	1	2	3	4	標準	出發處 →第一 投擲區	完全進 入第一 投擲區	在遙控 狀態下 成功發 射第一 枚球	第一投 擲區→ 第二投 擲區	累積 得分	5	6	7	8	標準	完全進 入第二 投擲區	在遙控 狀態下 成功發 射第二 枚球	第二投 擲區→ 出發處	完全進 入出發 處
累積 得分	1	2	3	4																		
標準	出發處 →第一 投擲區	完全進 入第一 投擲區	在遙控 狀態下 成功發 射第一 枚球	第一投 擲區→ 第二投 擲區																		
累積 得分	5	6	7	8																		
標準	完全進 入第二 投擲區	在遙控 狀態下 成功發 射第二 枚球	第二投 擲區→ 出發處	完全進 入出發 處																		
二、 投擲 得分	48	<ul style="list-style-type: none"> ● 配分級數： 第一投擲區發射：2-4-6-8-12 第二投擲區發射：6-12-18-24-36 																				
三、 任務完 成得分	4	在時間內(5min)走完全程，並在各投擲區內確實發射且最後裝置完全進入出發區，即可得分																				

柒、相關規定：

- 一、大會設定之斜坡、投擲區及目標區位置(網路公告版的距離±10cm)，將於競當賽天由大會討論決定，以考驗選手解決問題的能力。
- 二、參賽作品之所有材料，均須符合大會表列之規定(參閱附件三)，若違規使用市售現成之模型套件比例過高，大會將視情況在認定「不足以」影響競賽公平性的前提下，每一項扣總分5~10分或情況嚴重者可能喪失參賽資格。

使用美工刀、手線鋸、熱熔膠槍、電鑽等工具時，請特別注意安全。此外，請注意工作習慣與態度，並保持工作場地的整潔。

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽

作品提案書

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽報名表

編號：

學校名稱			
隊伍名稱			

指導老師(一)			
電子信箱		聯絡電話	
指導老師(二)			
電子信箱		聯絡電話	

參賽學生資料			
隊長			
電子信箱		聯絡電話	

隊員(一)		聯絡電話	
隊員(二)		聯絡電話	
隊員(三)		聯絡電話	

※※主辦單位當天提供午餐餐盒，請預先登記需求數量，謝謝！※※
葷___個，素___個(連同指導老師)

(響應環保，不提供水杯及免洗筷，請自備餐具)

(本頁不列入限制頁數)

— 參賽同意書 —

(本頁不列入限制頁數)

- 本隊所有參賽隊員同意下列各項約定
- 本著互助合作的精神，在老師的指導下，相互尊重、群策群力，達成團隊目標
- 比賽作品必須為學生自行製作與研發，未經公開發表之作品。不得抄襲、模仿、剽竊他人作品，參賽作品若被發現有上列情事將取消參賽資格；作品自製性若有爭議，於評審會議決定。
- 所有參選作品送件文件資料，自行備份，概不退還。
- 獲獎後願意將作品捐獻給辦理單位，典藏於生活科技學科中心，與其他同學分享。
- 同意辦理單位基於教學需要，逕行發表參選作品之圖文資料，不另致稿酬。
- 辦理單位有權將比賽規範及時間做調整更動。
本競賽須知如有增刪修定，不另行通知，可隨時上網站查詢。
- 初選階段作品提案書一份，頁數不可超過 A4 紙張 10 頁，字體使用 12 級(含)以上；進入決賽隊伍應依據比賽規範時間內(103 年 11 月 25 日)完成作品(含實體作品、作品簡介光碟)。

* 簽名： _____

(所有隊員親筆簽名)

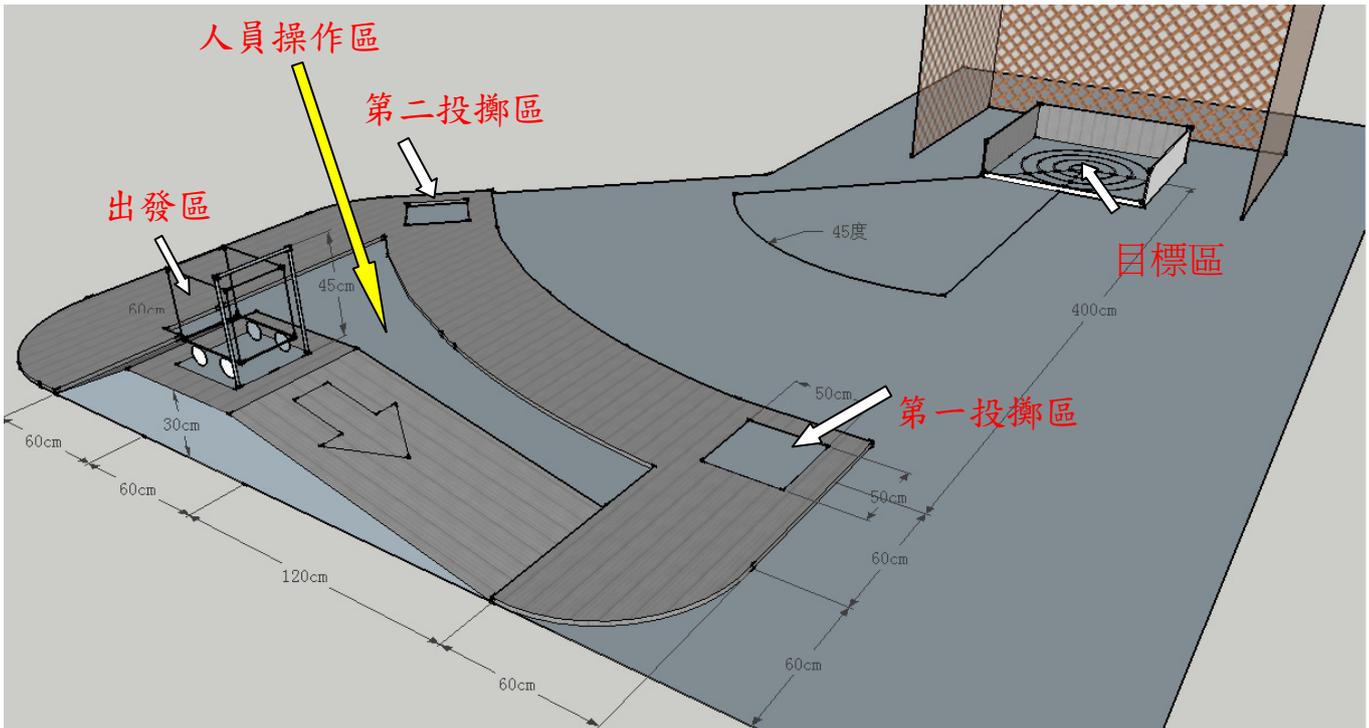
中 華 民 國 一〇三 年 月 日

— 說明事項 —

(本頁不列入限制頁數)

題目：遙控投擲裝置之設計與製作

壹、場地說明



(示意圖中目標物之擺設位置與距離將於競賽當天決定，調整範圍：距離 $\pm 10\text{cm}$)

貳、遙控投擲裝置之規格限制與任務說明

- 一、利用大會提供及規定的材料，於長 30 x 寬 30 x 高 45cm 的範圍內，製作一個具備遙控系統之發射裝置，且發射裝置於發射前蓄勢待發狀態時，地面高度不得超過 45cm(出發區將設置一個柵欄<<寬 30 x 高 45cm>>，需通過才能進行比賽)，出發區、投擲區與目標區的相對位置大致如上圖安排。
- 二、關鍵組件之規定(規定使用的部份)：
 1. 能源系統：僅能使用直流電趨動，且操作電壓 $\leq 12\text{V}$
 2. 車體部份(含載具、連動機構、投擲機構等)須為自製品
- 三、任務說明(全程 5min)

裝置在出發區開始後，所有隊員即不可再以手或其它工具，直接或間接碰觸裝置(第二次上堂裝填除外)，過程中以遙控方式控制裝置(控制人員須在指定的操作區內，不得超出)，到達第一投擲區內(裝置之輪胎或支點，於發射前須全部在投擲區範圍內)，對目標區發射一枚高爾夫球(當天由大提供且不得做任何改裝)，完成後人員必須在第一投擲區內進行第二次投

擲之上堂裝填工作(除故障排除外,不可對裝置做任何修改、調整與移動),就序後,繼續往第二投擲區前進,到達第二投擲區後進行第二次投擲(亦需符合發射前全部進入的原則),完成後,須回到出發處(亦需符合全部進入的原則),才算任務完成(需在規定時間內)。

若時間結束前尚未回到出發區,則僅能計算投擲得分與推進得分;若中途掉落跑道或翻倒,經大會主審同意後扶正回原跑道上,並扣推進得分1分。

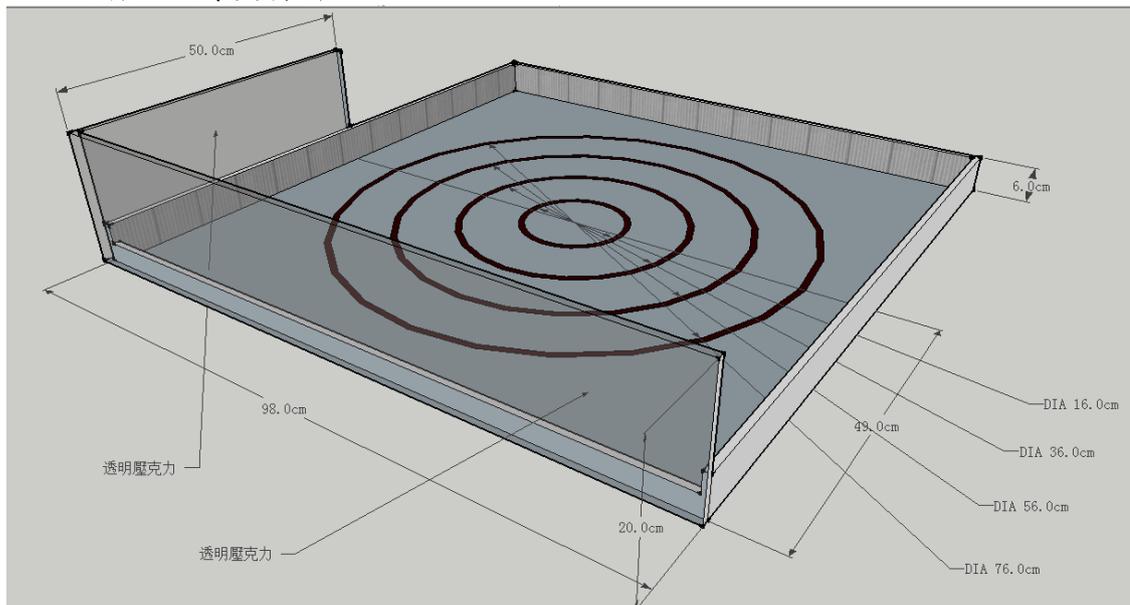
(註:發射物被發射後,應能直接進入目標物(得分計算區內),中途不得落地,否則以投擲0分計算。以落地點為計分根據)。

四、本次競賽主題主要著重在投擲裝置的機構設計與控制系統的製作執行上,此一裝置必須具備發射載具(僅放置一顆:高爾夫球)、遙控移動機構、蓄能機構、發射控制機構(可調整上下、遠近等,以克服現場變數)。

五、投擲裝置在「製作品質與完整度(20%)」的評分項目上,包含下列指標:選用適當材料、接合組裝技巧及操作穩定度等。

參、相對位置、尺寸與材料說明

一、目標物尺寸與材料



二、目標物內,環的材料為「6分包紗水管」;環與環之間,佈滿濕潤的建築用細砂,高度約與水管齊平,用於記錄落地位置。

三、目標物前端與左側,設置有高20cm的透明壓克力。

四、去程斜坡長度約123cm、高度30cm、底長120cm(約14度傾角);回程斜坡長度約67cm、高度30cm、底長60cm(約27度傾角)

五、相對位置

- 1.目標物中心點與投擲區中心點間距約 $400\text{cm} \pm 10\text{cm}$ 。
- 2.兩個投擲區與目標物間的夾角約45度。

— 作品提案書內容 —

下列作品提案書之內容大綱，請依實際設計需要自行調整，段落中以文字或圖文解說方式由參賽者自訂；

本頁起「頁數限制不可超過 10 頁(A4)」請務必遵守。

本「作品提案書」格式不限，但總頁數不得超過 10 頁(不包含封面、參加本競賽之約定、說明事項等)，使用圖片不可超過 10 張，內容建議包含下列要點：

- 一. 草圖繪製 (可使用電腦繪圖_3D 尤佳)
- 二. 各部位功能說明

全國高級中學 2014 年第七屆生活科技學藝競賽

關鍵組件規格一覽表

一、規定使用範圍

1. 能源系統：僅能使用直流電驅動，且操作電壓 $\leq 12V$
2. 車體部份(含載具、連動機構、投擲機構等)須為自製品

二、建議使用範圍

1. 動力系統：
例如：一般市售直流馬達、減速馬達、伺服馬達、步進馬達等。
2. 控制系統：
例如：一般市售之開放式系統(例如：Arduino 系統、伺服馬達控制模組、藍芽控制模組、田宮模型系統等)、亦可配合 3D 列表機自行製作。

三、若有任何疑問，請上學科中心官網或在學藝競賽網頁中洽詢！

請假證明書

茲因本校(_____)參賽學生
_____原報名參加全國高級中學 2014 第七屆生
活科技學藝競賽活動，因故無法出賽，另派____年____
班 學生：_____代表參加，特此證明。

此致

新北市立板橋高中生活科技學科中心

承辦人：

教務主任：

校長：

中 華 民 國

年

月

日

備註：

- 1.請於 103 年 11 月 18 日(星期二)中午 12:00 前前傳真至學科中心，傳真號碼：
02-29686845，逾時取消參賽資格，正本於比賽當天繳交給主辦單位。
- 2.本表如不敷使用，請自行影印。

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽活動規則

- 一、參賽學生除必備文具、工具和器材外，不得攜帶其他用具入場。
- 二、學生參賽中如有疑義時，在限定競賽時間內得舉手發問，惟競賽時間不
予以延長。
- 三、參賽學生如有故意破壞試場器材、設備情況時，應照價賠償。
- 四、參賽學生如有下列行為之一者，得由監試人員視實際情況扣分或取消參
賽資格。
 - (一) 任意取用他人用具或阻撓他人進行比賽。
 - (二) 在場內大聲喧嘩不聽勸止或其他妨害競賽進行之事項。
 - (三) 冒名頂替(含未符合程序申請者)。
 - (四) 故意破壞試場器材、設備。
 - (五) 不服從評審人員或監試人員的規定與指導。
 - (六) 競賽場內使用手機屢勸不聽阻者。
- 五、本規則如有未盡事宜，得由主辦單位說明補充之。

全國高級中學 2014 第七屆生活科技學藝競賽活動注意事項

- 一、競賽組別編號將在報名後，由承辦單位通知參賽學生之所屬學校，並同時公佈於學科中心網站。
- 二、參賽學生務必於 103 年 11 月 25 日(星期二)上午 8 時 30 分前攜**學生證**(或學校出具可茲證明文件)及作品完成報到手續，逾時報到者以棄權論。
- 三、參賽學生一律穿著各校制服或體育服。
- 四、報到時領取競賽識別證(配帶於左胸前備查)及餐券。
- 五、參加競賽學生因故無法出賽時，得由學校依本計畫所附之格式(附件四)於賽前一週提出申請(103 年 11 月 18 日中午 12 時前傳真 02-29686845)，並於比賽當天，攜帶正本證明後可另派學生代表參加。

六、即日起公布於下列網頁：

國立臺灣師範大學科技應用與人力資源發展學系 <http://www.tahrd.ntnu.edu.tw>

新北市立板橋高級中學生活科技學科中心 <http://203.64.161.12/index2.htm>

新北市立板橋高級中學 <http://www.pcsh.ntpc.edu.tw/>

七、報到時間及地點：

報到時間：103 年 11 月 25 日(星期二)，上午 8 時 00 至 8 時 30 分。

報到地點：新北市立板橋高級中學莊敬堂 新北市板橋區文化路一段 25 號

八、競賽規則諮詢專線：

電話：(02) 2960-2500 轉 265 聯絡人：陳怡儒小姐

交通工具：

高鐵 火車	板橋站，往文化路方向，步行約 10 分鐘。
捷運	板南線至板橋捷運站 1 號出口，出站沿文化路向南，步行約 3~8 分鐘。
公車	附近公車站有「北門街」、「追風廣場」、「綜合運動場」、「捷運板橋站」及「捷運府中站」，步行約 3~8 分鐘。相關公車有一 88、99、264、307、310、656、701、702、703、805〔五股—土城〕、806〔蘆洲—板橋〕、810〔土城—迴龍〕、812、840、841、843、910、920、1202〔淡海—板橋〕、1206〔公西—板橋〕、9103〔大溪—台北〕、藍 33、藍 37、藍 38。

※學校車位有限，請多利用大眾運輸工具